

РЕГЛАМЕНТ

проведения муниципального этапа
Московских областных командных школьных соревнований
«Чудо-шашки»

2023 г.

1. Муниципальный этап Соревнований проводится в два раунда:
 - отборочные игры между командами образовательных организаций (общеобразовательных учреждений) внутри городских округов Московской области;
 - полуфинальный турнир между командами образовательных организаций (общеобразовательных учреждений), занявшими 1-е места в отборочных играх каждого городского округа Московской области.
2. Соревнования проводятся в период с января по март 2024 года. Точные даты проведения отборочных игр определяются отдельно для каждого городского округа. Расписание отборочных игр и полуфинального турнира публикуется на специальной странице сайта Общественной организации «Федерация шашек Московской области» (далее – ФШМО): <https://fshmo.ru/chudo-shashki-2024/>.
3. Соревнования проводятся в дистанционном формате (онлайн) на игровом портале Gambler <https://www.gambler.ru/>.
4. Во время проведения соревнований все участники обязуются вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
5. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники ознакомлены и согласны с Положением и настоящим Регламентом проведения соревнований, а также с действующими правилами вида спорта «Шашки».
6. Представитель команды:
 - 6.1. Назначается образовательной организацией и является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях.
 - 6.2. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.
 - 6.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию игроков команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.
 - 6.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.
 - 6.5. Обеспечивает своевременную явку игроков команды на игры, т.е. отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 10 минут до начала первого тура).
 - 6.6. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.
 - 6.7. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.

- 6.8. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.
7. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательной организации.
8. Заявки на участие в соревнованиях подаются Представителями команд образовательных организаций в электронном виде путём заполнения формы по адресу: <https://forms.yandex.ru/u/654ca23f5d2a06085b8790af/>.
9. Указанный заявке номер игроков (от 1 до 4) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований, при этом 4-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой.
10. Указание в заявке действующих никнеймов (логинов) игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям (инструкция по регистрации игроков на платформе Gambler: <https://cloud.mail.ru/public/iZDe/4pdDc3cN5>). Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
11. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим никнеймом (логином), указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих никнеймов (логинов) на игровой платформе Gambler другим лицам.
12. Внесение запасных игроков в заявку не предусмотрено. При необходимости заменить игрока до начала соответствующего турнира образовательная организация подаёт повторную заявку с обновлёнными данными, либо направляет информацию о замене участников команды по электронной почте chudo.mosreg@mail.ru. Замены игроков после начала игр соревнований не предусмотрены.
13. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только по заявке Представителя команды, направленной по электронной почте chudo.mosreg@mail.ru и только до начала соревнований (не позднее одного часа до начала первого тура соответствующего турнира). Во время проведения игр соревнований порядок досок не изменяется.
14. Все игроки команд принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.26 настоящего Регламента.
15. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 10 минут до начала первого тура.
16. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.
17. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых

устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.

18. Ответственность за работоспособность и подключение устройств к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.) несут сами игроки, их законные представители или Представители команд.
19. В случае отказа устройств, на которых ведётся игра, или нарушения работы периферийного оборудования, а также при отключении устройств игроков от сети Интернет во время игры восстановление работоспособности осуществляется самими игроками, их законными представителями или Представителем команды (самостоятельно или с помощью технических специалистов) без компенсации игрового времени.
20. При проведении отборочных игр система проведения соревнований (швейцарская или круговая) определяется отдельно для каждого турнира в каждом городском округе в зависимости от количества участвующих команд.
21. При проведении игр полуфинального турнира применяется швейцарская система проведения соревнований с количеством туров не менее 7 (семи).
22. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 4 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
23. Контроль времени на партию каждому участнику в каждой партии вне зависимости от системы проведения турнира: 5 минут + 3 секунды за ход.
24. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели, применяемые на игровой платформе Gambler.
25. Предварительные итоги турниров отборочных игр в каждом городском округе и в полуфинальном турнире подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – после утверждения организаторами соревнований, но не позднее двух рабочих дней с момента завершения соответствующего турнира.
26. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
 - 26.1. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.
 - 26.2. Рекомендуемая конфигурация ПК:
 - операционная система: Windows XP или выше;
 - браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;

- оперативная память: 2 Гб или больше;
 - интернет-соединение: постоянное (без сбоев) на скорости не менее 1 Мбит/с.
- 26.3. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на игроках, их законных представителях или Представителях команд.
27. В зависимости от количества заявленных команд организаторы вправе внести изменения в формулу проведения соревнований.

Главный судья



Н.В. Макаров