

Правила баскетбола 3х3

В баскетбол 3х3 играют до 21 очка или 8 минут

В овертайме выигрывает команда, забившая первое очко

Два очка за бросок из-за дуги (трехочковая линия в баскетболе) и одно очко за все остальные броски

Игроки не удаляются за перебор фолов

Замены можно делать сколько угодно, когда мяч "мертвый"

("мертвый" - когда игра остановлена: аут, фолы, таймаут и т.п.)

Чей мяч в начале - определяется жребием

Играем через "чек" - это передача мяча игроку команды соперника. "Чек" всегда, если мяч был "мертвый".

Перехватили мяч или соперник промахнулся по кольцу - перед атакой нужно вывести мяч за "дугу". Подобрали мяч в нападении - выводить не нужно, атакуйте сразу

После забитого мяча игра не останавливается, берете мяч и выводите за "дугу". Вывел - это 2 ноги за дугой.

Шестой командный фол пробивается (1 бросок)

Седьмой, восьмой и девятый - по 2 броска

Десятый и дальше - 2 броска и владение; неспортивный - аналогично.

Технический фол: 1 бросок и владение

Все спорные ситуации трактуются в пользу защитника (а не по стрелке, как в обычном баскетболе)

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ ФИФА 3*3

КРАТКО:

- В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем)
- Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.
- Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).
- Играем специальным мячом 3х3 (утяжеленный № 6).
- Игра идет 10 минут чистого времени или до 21 очка.
- Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 20:20.
- За дальний бросок – 2 очка, за остальные по 1.
- Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.
- Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- После фола/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги.
- Спорный – в пользу защищающейся команды.
- Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 штрафными (даже если мяч засчитан).
- Фолы в нападении не бьются, независимо от командных фолов.
- За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.
- Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за два неспортивных).
- Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до чека), только за центральной линией и только с касанием партнера.
- После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.
- Команда имеет 1 тайм-аут за игру.
- За не явку или дисквалификацию ставится счет «0:w».
- Команда, выигравшая «из-за нехватки игроков соперника», выбирает победу со счетом «Набранные ею очки : 0» или «w:0» (в последнем случае игра не будет учитываться при закрутке нескольких команд).

Шестой командный фол пробивается – 1 бросок